	Semester	1	2	3	4	5	6	7
	Prüfungen	8 CP		Min	d. 3 CP			
	Informatik	Einführung in die Informatik	1	IT-Projektmanagement	Software Engineering			
		(8 CP)	d	(3 CP)	(5 CP)	Mind. 20 CP		
_		Mind. 6 CP Datenbanken Algorithmen und		-		Willia. 20 CP	WPF Informatik/	
Wintersemester		(5CP)	Datenstrukturen (6 CP)				Mathematik (5 CP)	
S		,	Modellierung				WPF Informatik	
ΙĔ			(4 CP)				(5 CP)	
وَ				_		WPF Informatik oder WPF	WPF Informatik oder WPF	
rs						Computer-	Computer-	
te l						visualistik (5 CP)	visualistik (5 CP)	
2.					WPF Computer-	WPF Computer-	WPF Computer-	
I≥					visualistik (5 CP)	visualistik (5 CP)	visualistik (5 CP)	
t					d. 10 CP			Betriebs-
ar	Computer-		Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der	Algorithmische	Visualisierung (5 CP)		praktikum /
Sta	Visualistik			Bildverarbeitung (5 CP)	Geometrie (5 CP)			Bachelorprojekt (18 CP)
	Prüfungen		d. 12 CP	mind. 5 CP	4			und
l ∺	Mathematik/ Theoretische	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)				Bachelorarbeit
<u>is</u>	Informatik		Logik (4 CP)	Grundlagen der	=			(12CP)
Б				Theo. Informatik (5 CP)				
l s	Prüfungen				mir	nd. 10 CP		
omputervisualistik	Anwendungs-			Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
ē	fach		Im Paraish Anyona	lungsfach und im Bereich Allg	omoine Visualistik sind insges	camt 40 CD zu bologon		
Įξ				dem der beiden Bereiche müs	_	_		
Ιd	Prüfungen		mind. 5 CP			nd. 5 CP	7	
	Allgemeine	Allgemeine Visualistik		Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik	1	
ŭ	Visualistik	(5 CP)		(5 CP)	(5 CP)	(5 CP)		
	Prüfungen	6	5 CP			mind. 8 CP		
	Schlüssel- und	Schlüsselkompetenzen		Trainingsmodul SMK	Softwareprojekt	Wiss. Seminar	WPF FIN-SMK	
	Methoden-	(3 CP + 3 CP)		(3 CP, nur Schein)	(6 CP)	(3 CP)	(5 CP)	
	kompetenzen							
	CP gesamt	29	30	32	31	28	30	30

	Semester	1	2	3	4	5	6	7	
	Prüfungen			Mind	. 20 CP				
	Informatik	WPF Informatik				WPF Informatik oder WPF	WPF Informatik oder	1	
		(5 CP)			•	Computer- visualistik (5 CP)	WPF Computer-		
		A	Mind. 6 CP	Tar su i			visualistik (5 CP)	_	
		Modellierung (4 CP)	Datenbanken (5CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)		WPF Computer- visualistik (5 CP)	WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)		
te		(1 0.)	8 CP		d. 3 CP	Tioudinetin (5 Ci)	WPF Computer-	-	
es			Einführung in die Informatik		IT-Projektmanagement	1	visualistik (5 CP)		
Ē			(8 CP)	(5 CP)	(3 CP)				
Se					mind. 10 CP		WPF Computer-		
er				Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der	Algorithmische	visualistik (5 CP)		
ΙĚ	Communitari				Bildverarbeitung (5 CP) Visualisierung (5 CP)	Geometrie (5 CP)			
3	Computer- Visualistik				Visualisierung (5 CP)				
Sommersemester	Prüfungen		mind. 12 CP		mind. 5 CP		•	Betriebs-	
ا ت	Mathematik/	Logik (4 CP)	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)	1		praktikum / Bachelorprojekt	
Star	Theoretische							(18 CP)	
St	Informatik				Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)			und	
j	Prüfungen				meo. miormatik (5 CP)	mind. 10 CP		Bachelorarbeit (12CP)	
Computervisualistik	Anwendungs-	-			Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	(1267)	
l:S	fach				,	0.11			
E E						Anwendungsfach (5 CP)			
<u>is</u>									
2		Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen. In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.							
Ę	Prüfungen	mind. 5 CP		I. 5 CP	T			1	
ᆸ	Allgemeine	Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik	1				
ΙĒ	Visualistik	(5 CP)	(5 CP)	(5 CP)					
ĮŌ		Allgemeine Visualistik							
	Df	(5 CP)	6 CP		mir	od 0.CD		-	
	Prüfungen Schlüssel- und	Schlüsselkompetenzen	U CF	mind. 8 CP Wiss. Seminar Softwareprojekt WPF FIN-SMK		WPF FIN-SMK	-		
	Methoden-	(3 CP + 3 CP)		(3 CP)		(6 CP)	(5 CP)		
	kompetenzen	Trainingsmodul SMK		-	•	•	•		
		(3 CP, nur Schein)			,		_		
	CP gesamt	29	29	32	29	31	30	30	

Computervisualistik

Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen.

Wahlbereich Allgemeine Visualistik (mind. 17 CP)

- Psychologie
- Erziehungswissenschaft
- Design
- Idea Engineering

Bedingungen:

"Allgemeine Psychologie I/1 + I/2" oder "Biologische Psychologie I" muss belegt werden.

Es sind Module aus mindestens zwei von den vier oben genannten Bereichen zu wählen.

Wahlbereich Anwendungsfach (mind. 17 CP)

Es ist genau ein Anwendungsfach zu wählen.

Anwendungsfach		Pflichtbereich	Wahlbereich **		
	Hardwa	renahe Rechnerarchitektur	Bilderfassung und -codierung		
Bildinfor-	Grundla	gen der Informationstechnik	Einführung in die medizinische Bildgebung		
mations-	Angewa	ndte Bildverarbeitung	Informations- und Codierungstheorie		
technik			Nachrichtenvermittlung		
			Sprachverarbeitung		
	Grundla	gen der Biologie	Biochemie		
			Bioinformatik		
			Immunologie		
Biologie			Mikrobiologie		
			Molekulare Immunologie		
			Molekulare Zellbiologie		
			Neuroanatomie		
Konstruk-	CAx-Gr	undlagen 1	CAx-Grundlagen 2		
tion und			CAx-Anwendungen		
Design			Designprojekt		
			Integrierte Produktentwicklung		
			Konstruktionselemente I		
			Produktmodellierung und Visualisierung		
		Grundlagen der Programmierung in C++	Computer Aided Geometric Design		
	<u>e</u>	Einführung in Digitale Spiele	Computational Intelligence in Games		
	mind. 2 Module	GPU-Programmierung	Game Design – Grundlagen		
Computer– spiele	2 8	Mesh Processing	Game Engine Architecture		
Sp. 6. 6	nd.	Modul "Computerspiele als kulturelles	Interaktive Systeme		
	Ξ	Phänomen" (FHW)*	Introduction to Simulation		
			Modul "Projektarbeit mit Computerspielen" (FHW)*		
		Computergestützte Diagnostik und Therapie	Experimentelle Ansätze in der neurobiologischen		
Medizin-	mind. 3 Module	Einführung in die Medizinische Bildgebung	Lernforschung		
technik	M air	Medizinische Bildverarbeitung	Anatomie und Physiologie		
	_	Computer-Assisted Surgery	Medizinische Informatik		
	Mikrosti	ruktur der Werkstoffe			
Werkstoff–	Mikrosk	opie und Werkstoffcharakterisierung			
wissen-	Speziell	e Mikroskopie und Stereologie			
schaft		ende Verfahren der zerstörungsfreien			
		ffprüfung Bereich Allgemeine Visualistik helegt			

^{*) -} wenn nicht bereits im Bereich Allgemeine Visualistik belegt

^{**) -} Dieser Bereich kann gegebenenfalls angepasst werden. Informationen finden sich im Modulhandbuch.

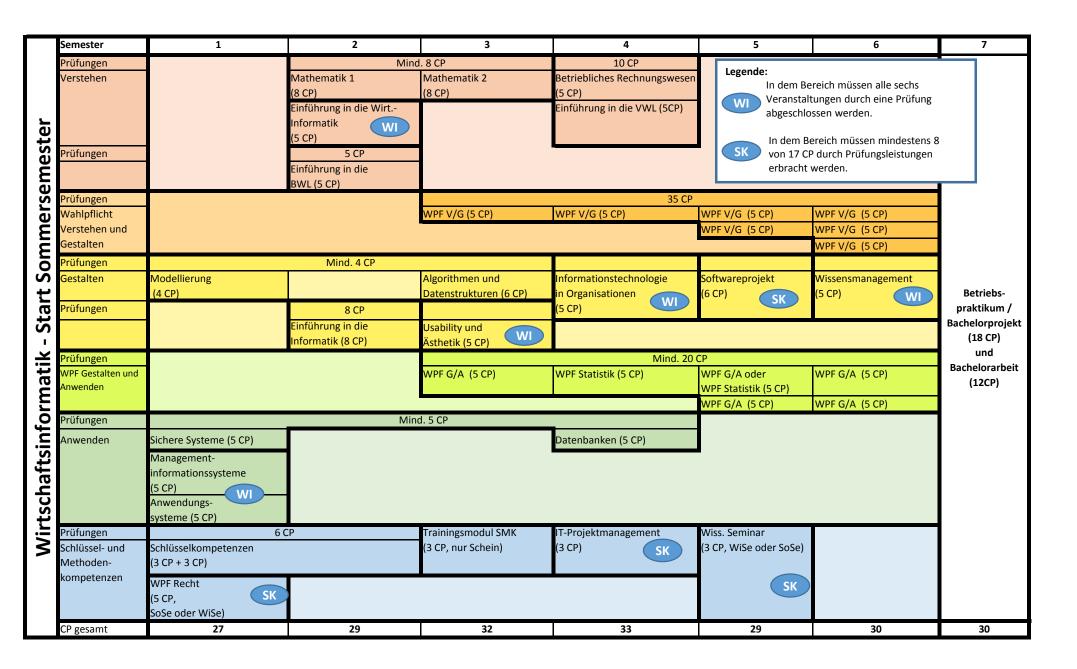
Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	8 CP		mi	nd. 10 CP	m	ind. 20 CP	
Informatik	Einführung in die Informatik (8 CP)		Intelligente Systeme (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)	WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
	r	mind. 6 CP		Programmier- paradigmen (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
	Datenbanken (5 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)			WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
		Modellierung	m	ind. 3 CP	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
		(4 CP)	IT-Projektmanagement (3 CP)	Software Engineering (5 CP)	1		Betriebs-
Prüfungen	mind. 5 CP			mi	nd. 5 CP		praktikum /
Technische Informatik	Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)	WPF Technische Informatik (5 CP)			WPF Technische Informatik (5 CP)	Bachelorpr (18 CP
Prüfungen		mind. 12 CP	mind. 10 CP			<u> </u>	und
Mathematik / Theoretische	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 3 (6 CP)				Bachelora (12CP)
Informatik		Logik (4 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik 2 (5 CP)			
Prüfungen				mind. 10 CP			
Nebenfach			Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)		
Prüfungen	6 CP				mind. 8 CP		
Schlüssel- und Methoden- kompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)	Softwareprojekt (6 CP)	Wiss. Seminar (3 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	29	30	32	31	28	30	30

	Semester	1	2	3	4	5	6	7
ommersemester	Prüfungen	mind. 20 CP						
	Informatik	WPF Informatik (5 CP)				WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
		WPF Informatik (5 CP)	_			WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	_
		WFT IIIIOIIIIatik (5 CF)				WFI IIIIOIIIIatik (5 CF)	WFT IIIIOIIIIatik (5 CF)	
			8 CP	mi	nd. 3 CP		WPF Informatik (5 CP)	
St			Einführung in die	Software Engineering	IT-Projektmanagement			
l e			Informatik (8 CP)	(5 CP)	(3 CP)	_	WPF Informatik oder	
eu		Modellierung	mind. 6 CP Datenbanken	Algorithmen und	-		Mathematik (5 CP)	
rs		(4 CP)	(5 CP)	Datenstrukturen (6 CP)			(, ,	
l e			n	nind. 10 CP				
ΙĘ		Sichere Systeme		Programmier-	Intelligente Systeme			Betriebs- praktikum /
Ιō		(5 CP)		paradigmen (5 CP)	(5 CP)		_	Bachelorprojekt
Š	Prüfungen			mind. 5 CP	m	ind. 5 CP		(18 CP)
ヹ	Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)		WPF Technische Informatik (5 CP)		und
Stal	Prüfungen		mind. 12 CP	informatic 2 (5 cr)	mine			Bachelorarbeit (12CP)
\ \frac{1}{1}	Mathematik /	Logik	Mathematik 1	Mathematik 2	Mathematik 3			(===: /
I∺	Theoretische	(4 CP)	(8 CP)	(8 CP)	(6 CP)			
at	Informatik				Grundlagen der	Grundlagen der		
Įξ	- "6				Theo. Informatik (5 CP) Theo. Informatik 2 (5 CP)			- I
Ιō	Prüfungen	4			N 1 (5 (5 (2))	mind. 10 CP	N 1 (5 (5 (5))	
Informatik	Nebenfach				Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	
-	Prüfungen		6 CP		mind. 8 CP			
	Schlüssel- und	Schlüsselkompetenzen		Wiss. Seminar		Softwareprojekt	WPF FIN-SMK	
	Methoden-	(3 CP + 3 CP)	_	(3 CP)		(6 CP)	(5 CP)	
	kompetenzen	Trainingsmodul SMK (3 CP, nur Schein)						
	CP gesamt	29	29	32	29	31	30	30

	Semester	1	2	3	4	5	6	7
	Prüfungen	8 CP			m	ind. 10 CP		
_	Informatik	Einführung in die Informatik			Sichere Systeme	Introduction to		
		(8 CP)			(5 CP)	Simulation (5 CP)		
te					Spezifikations-			
es			1.00		technik (5 CP)			
Ĭ			d. 6 CP			ind. 15 CP		
e		Datenbanken	Algorithmen und	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik oder	WPF Informatik (5 CP)	
rs		(5 CP)	Datenstrukturen (6 CP)			Mathematik (5 CP)	MDE to formatile (E.CD)	
Wintersemester			Modellierung (4 CP)			WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
ij			1	mi	ind. 3 CP		•	
				IT-Projektmanagement	Software Engineering			
Start				(3 CP)	(5 CP)			Betriebs-
ta	Prüfungen	mino	d. 5 CP		praktikum / Bachelorprojekt			
Ś	Technische	Technische	Technische	WPF Technische			WPF Technische	(18 CP)
	Informatik	Informatik 1 (5 CP)	Informatik 2 (5 CP)	Informatik (5 CP)			Informatik (5 CP)	und
rinformatik	Prüfungen		I. 12 CP	mind. 5 CP				Bachelorarbeit
a	Mathematik /	Mathematik 1	Mathematik 2	Mathematik 3				(12CP)
Ε	Theoretische	(8 CP)	(8 CP)	(6 CP)				
o	Informatik		Logik	Grundlagen der				
ıfι			(4 CP)	Theo. Informatik (5 CP)				
÷	Prüfungen	4				ind. 15 CP	1	
	Ingenieur-			IB Vertiefung	IB Vertiefung	IB Vertiefung	IB Vertiefung	
enie	bereich (IB)			(5 CP)	(5 CP)	(5 CP)	(5 CP)	
L C						IB Vertiefung	IB Vertiefung	
ge						(5 CP)	(5 CP)	
Ing	Prüfungen		6 CP			mind. 8 CP		
	Schlüssel- und	Schlüsselkompetenzen		Trainingsmodul SMK	Softwareprojekt	Wiss. Seminar	WPF FIN-SMK	
	Methoden-	(3 CP + 3 CP)		(3 CP, nur Schein)	(6 CP)	(3 CP)	(5 CP)	
	kompetenzen CP gesamt	29	30	32	31	28	30	30
4	Cr gesaiii	29	30	54	21	28	30	30

	Semester	1	2	3	4	5	6	7	
Sommersemester	Prüfungen	mind. 15 CP							
	Informatik	WPF Informatik (5 CP)				WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)		
) (5 OD)) (F CD)		
		WPF Informatik (5 CP)					WPF Informatik (5 CP)		
est			8 CP	m	ind. 3 CP		WPF Informatik oder		
ΙĔ			Einführung in die	Software Engineering	IT-Projektmanagement		Mathematik (5 CP)		
Sel			Informatik (8 CP)	(5 CP)	(3 CP)				
e C		• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	r	mind. 6 CP	In				
ΙĔ		Modellierung (4 CP)		Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Datenbanken (5 CP)				
Ε					nd. 10 CP				
l S		Sichere Systeme				Spezifikations-	Introduction to	Detaile le	
lt		(5 CP)			_	technik (5 CP)	Simulation (5 CP)	Betriebs- praktikum /	
Stai	Prüfungen			mind. 5 CP			nind. 5 CP	Bachelorprojekt	
S	Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)		WPF Technische Informatik (5 CP)	WPF Technische Informatik (5 CP)	(18 CP)	
<u>×</u>	Prüfungen		mind. 12 CP		mind. 10 CP	(5 - 5.)	(5 5.)	und Bachelorarbeit	
Œ	Mathematik /	Logik	Mathematik 1	Mathematik 2	Mathematik 3			(12CP)	
ΙË	Theoretische	(4 CP)	(8 CP)	(8 CP)	(6 CP)				
1 =	Informatik				Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)				
enieurinformatik	Prüfungen			I mi	nd. 15 CP				
ΙĒ	Ingenieur-	1	IB Vertiefung	IB Vertiefung	IB Vertiefung	IB Vertiefung			
l P	bereich (IB)		(5 CP)	(5 CP)	(5 CP)	(5 CP)			
<u>.</u>					IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)			
ge	Prüfungen		6 CP			mind. 8 CP			
Ing	Schlüssel- und	Schlüsselkompetenzen		Wiss. Seminar	<u> </u>	Softwareprojekt	WPF FIN-SMK		
	Methoden-	(3 CP + 3 CP)		(3 CP)		(6 CP)	(5 CP)		
	kompetenzen	Trainingsmodul SMK							
	CP gesamt	(3 CP, nur Schein) 29	29	32	29	31	30	30	
<u></u>	or gesuint	23	23	32	23	31	30	30	

Se	mester	1	2	3	4	5	6	7	
	üfungen erstehen	Mino Mathematik 1 (8 CP)	J. 8 CP Mathematik 2 (8 CP)	10 CP Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)		ende: In dem Bereich müssen			
Wintersemester Manager	üfungen	5 CP Einführung in die BWL (5 CP) Einführung in die Wirt Informatik (5 CP)		Einführung in die VWL (5CP)		Vi Veranstaltungen durch abgeschlossen werden. In dem Bereich müssen von 17 CP durch Prüfun erbracht werden.	mindestens 8		
D Pri	üfungen				35 CP			1	
	ahlpflicht		WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)		
S Ve	erstehen und estalten					WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	1	
Pri	üfungen	8 CP	Mind. 4 CP					Betriebs-	
- Start	estalten	Einführung in die Informatik (8 CP)	Modellierung (4 CP)	Informations- technologie in Organisationen	Softwareprojekt (6 CP) SK	Wissens- management (5 CP)	Usability und Ästhetik (5 CP) WI	praktikum / Bachelorprojek (18 CP)	
Ĭ L			Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	(5 CP)				und Bachelorarbeit	
დ Pri	üfungen					. 20 CP		(12CP)	
Ge Ge	ahlpflicht estalten und			WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)		
E An	nwenden					WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)		
An An	nwenden		Anwendungs-		. 5 CP		•	1	
Tal			systeme (5 CP)	Datenbanken (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)				
Wirtschartsintormatik					Management- informations- systeme (5 CP)	,			
Pri	üfungen	6	СР	IT-Projektmanagement	Trainingsmodul SMK	Wiss. Seminar	WPF Recht	1	
Me	hlüssel- und ethoden- ompetenzen	Schlüsselkompetenzen (3 CP + 3 CP)		(3 CP)	(3 CP, nur Schein)	(3 CP, WiSe oder SoSe)	(5 CP, SoSe oder WiSe)		
CP	gesamt	29	31	33	29	28	30	30	



Wirtschaftsinformatik (WIF)

Die Anmerkungen gelten sowohl für den Start des Studiums im Wintersemester als auch für den Start im Sommersemester.

Abschluss mit Prüfung oder Schein und Gewichtung von benoteten Leistungen

In den einzelnen Bereichen muss eine Mindestanzahl von CP durch Prüfung abgeschlossen werden. Der Rest kann mit Schein abgeschlossen werden.

In dem Bereich



müssen alle sechs Module durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

In dem Bereich



müssen mindestens 8 von 17 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 25% gewichtet:

- Einführung in die BWL
- Einführung in die VWL
- Betriebliches Rechnungswesen

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 50% gewichtet:

- Einführung in die Informatik
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Modellierung
- Mathematik 1
- Mathematik 2
- Einführung in die Wirtschaftsinformatik
- Informationstechnologie in Organisation
- Lehrveranstaltung Schlüsselkompetenzen
- Alle Leistungen im Bereich Verstehen und Gestalten.

Alle anderen geprüften Leistungen werden mit 100% gewichtet.

Bereich Wahlpflicht Verstehen und Gestalten:

Es kann aus den Pflichtmodulen und allen Modulen der Profilierungsschwerpunkte des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW gewählt werden.

(Seminare können nicht gewählt werden!).

Für die Wiederholung von Modulen der FWW gelten die Regelungen der Studien- und Prüfungsordnung des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW.

Darüber hinaus können Module der FIN (entsprechend den Modulbeschreibungen bzw. den Modullisten) belegt werden.