

## VI. Anlagen:

### 1. Regelstudienpläne für Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik und Wirtschaftsinformatik

Die Regelstudienpläne sind Empfehlungen, die berücksichtigen, in welchen Semestern die jeweiligen Pflichtveranstaltungen angeboten werden und nach denen sich das Bachelorstudium in der Regelstudienzeit von 7 Semestern absolvieren lässt. Es steht den Studierenden aber frei, von diesen Empfehlungen abzuweichen.

Das Berufspraktikum kann bereits vor dem 7. Semester durchgeführt werden, insbesondere dann, wenn es nicht als Integriertes Praktikum absolviert wird. Auch ist es möglich, das Praktikum zu teilen und es beispielweise in mehreren Semestern während der vorlesungsfreien Zeit durchzuführen.

Die Bachelorarbeit kann auch studienbegleitend während eines Semesters angefertigt werden, in dem noch andere Module belegt werden.

Das Studium besteht aus einer Reihe von Studiengebieten, die den Prüfungs- und Regelstudienplänen zu entnehmen sind. Für diese ist jeweils die Mindestanzahl von CP angegeben, die durch Prüfungen erlangt werden müssen. Die verbleibenden Leistungen können unbenotet gemäß § 6 Abs. 3 der Studien- und Prüfungsordnung absolviert werden.

#### Legende zu den Prüfungs- und Regelstudienplänen:

Grau unterlegt sind diejenigen Lehrveranstaltungen, die mit 50 % ihrer CP-Zahl gewichtet in die Gesamtnote eingehen.

Module, die einen expliziten Veranstaltungsnamen tragen, sind in dem jeweiligen Studiengang Pflichtmodule.

Besonderheiten bei den einzelnen Studiengängen entsprechend den Erläuterungen

SWS	= Semesterwochenstunden
CP	= Creditpoints
WPF	= Wahlpflichtfach
SMK	= Schlüssel- und Methodenkompetenzen
WiSe	= Wintersemester
SoSe	= Sommersemester

Eine Auflistung aller Wahlpflichtmodule befindet sich im Modulhandbuch (Modulkatalog + Modulliste).

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	8 CP	6 CP	5 CP				
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)				
	mind. 5 CP benotet						
	Modellierung (5 CP)						
	Datenbanken (5CP)						
Prüfungen				mind. 20 CP benotet			
Informatik - Wahlpflicht				WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik oder WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)	
						WPF Informatik (5 CP)	
						WPF Informatik oder WPF Computervisualistik (5 CP)	
						WPF Computer-visualistik (5 CP)	
Prüfungen			mind. 10 CP benotet				
Computer-Visualistik			Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP)	Algorithmische Geometrie (5 CP)	Visualisierung (5 CP)	
Prüfungen	mind. 13 CP benotet						
Mathematik/ Logik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)					
			Logik (5 CP)				
Prüfungen			mind. 5 CP benotet				
Mathematik/ Theoretische Informatik			Mathematik 3 (6 CP)				
			Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)				
Prüfungen				mind. 10 CP benotet			
				Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
				Anwendungsfach (5 CP)			
Anwendungs-fach	Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen. In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.						
Prüfungen			mind. 5 CP benotet		mind. 5 CP benotet		
Allgemeine Visualistik			Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	
Prüfungen	5 CP		5 CP	mind. 14 CP benotet			
Schlüssel- und Methoden-kompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP [2 CP + 3 CP])		Wiss. Seminar (5 CP)	Software Development Project (9 CP)	Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	28	32	31	29	30	30	30

**Computervisualistik - Start Wintersemester**

**Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)**

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen		8 CP	6 CP	5 CP			
Informatik - Pflicht		Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)			
		Mind. 5 CP benotet					
		Modellierung (5 CP)					
		Datenbanken (5CP)					
Prüfungen			mind. 10 CP benotet				
Computer-Visualistik			Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP)	Algorithmische Geometrie (5 CP)		
			Visualisierung (5 CP)				
Prüfungen	mind. 20 CP benotet						
Informatik - Wahlpflicht	WPF Informatik oder WPF Computervisualistik (5 CP)				WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)	
					WPF Informatik oder WPF Computervisualistik (5 CP)	WPF Computer-visualistik (5 CP)	
					WPF Informatik (5 CP)		
Prüfungen	mind. 13 CP benotet						
Mathematik/ Logik	Logik (5 CP)	Mathematik 1 (8 CP)					
	Mathematik 2 (8 CP)						
Prüfungen				mind. 5 CP benotet			
Mathematik/ Theoretische Informatik				Mathematik 3 (6 CP)			
				Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)			
Prüfungen			mind. 10 CP benotet				
Anwendungsfach			Anwendungsfach (5 CP)		Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
							Anwendungsfach (5 CP)
-----							
Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen. In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.							
Prüfungen	mind. 5 CP benotet			mind. 5 CP benotet			
Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik (5 CP)		Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)			
	Allgemeine Visualistik (5 CP)						
Prüfungen			5 CP			mind. 14 CP benotet	
Schlüssel- und Methodenkompetenzen			Schlüsselkompetenzen (5 CP [2CP + 3CP] )		Software Development Project (9 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
			5 CP				
			Wiss. Seminar (5 CP)			Softwareprojekt (5 CP)	
CP gesamt	28	28	29	31	34	30	30

Computervisualistik - Start Sommersemester

Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)

## **Computervisualistik**

**Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen.**

### **Wahlbereich Allgemeine Visualistik (mind. 17 CP)**

- Psychologie
- Erziehungswissenschaft
- Design
- Idea Engineering

Bedingungen:

Es sind Module aus mindestens zwei von den vier oben genannten Bereichen zu wählen.

### **Wahlbereich Anwendungsfach (mind. 17 CP)**

Es ist genau ein Anwendungsfach zu wählen.

- Bildinformationstechnik
- Biologie
- Konstruktion und Design
- Computerspiele
- Medizintechnik

Die Auflistung der in den Anwendungsfächern wählbaren Module werden im jeweils aktuellen Modulhandbuch (Modullisten) aufgeführt.

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	8 CP	6 CP	5 CP				
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (8 CP) mind. 5 CP benotet	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)				
	Modellierung (5 CP)						
	Datenbanken (5 CP)						
Prüfungen	mind. 10 CP benotet						
Informatik II - Pflicht		Programmierparadigmen (5 CP)	Intelligente Systeme (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)			
Prüfungen	mind. 20 CP benotet						
Informatik - Wahlpflicht		WPF Informatik (5 CP)			WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)
					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
Prüfungen	mind. 5 CP benotet						
Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)				
Prüfungen	mind. 13 CP benotet						
Mathematik / Logik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)					
		Logik (5 CP)					
Prüfungen	mind. 10 CP benotet						
Mathematik / Theoretische Informatik		Mathematik 3 (6 CP)					
		Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik 2 (5 CP)				
Prüfungen	mind. 10 CP benotet						
Nebenfach	Nebenfach (5 CP)		Nebenfach (5 CP)			Nebenfach (5 CP)	
Prüfungen	5 CP			mind. 14 CP benotet			
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP [ 2CP + 3 CP ])		Wissenschaftliches Seminar (5 CP)	Software Development Project (9 CP)	Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	28	32	31	29	30	30	30

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen		8 CP	6 CP	5 CP			
Informatik I - Pflicht		Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)			
		mind. 5 CP benotet					
		Modellierung (5 CP)					
		Datenbanken (5 CP)					
Prüfungen	mind. 10 CP benotet						
Informatik II - Pflicht	Programmierparadigmen (5 CP)		Sichere Systeme (5 CP)	Intelligente Systeme (5 CP)			
Prüfungen	mind. 20 CP benotet						
Informatik - Wahlpflicht	WPF Informatik (5 CP)		WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)
				WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	
						WPF Informatik (5 CP)	
						WPF Informatik (5 CP)	
Prüfungen	mind. 5 CP benotet						
Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)				
Prüfungen	mind. 13 CP benotet			mind. 10 CP benotet			
Mathematik / Theoretische Informatik	Logik (5 CP)	Mathematik 1 (8 CP)		Mathematik 3 (6 CP)			
	Mathematik 2 (8 CP)			Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik 2 (5 CP)		
Prüfungen	mind. 10 CP benotet						
Nebenfach	Nebenfach (5 CP)				Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	
Prüfungen	5 CP				mind. 14 CP benotet		
Schlüssel- und Methodenkompetenzen		Schlüsselkompetenzen (5 CP [2CP + 3CP] )			Software Development Project (9 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
			5 CP			5 CP	
			Wiss. Seminar (5 CP)			Softwareprojekt (5 CP)	
CP gesamt	28	33	29	31	29	30	30

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	8 CP	6 CP	5 CP				
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)				
	mind. 5 CP benotet						
	Modellierung (5 CP)						
	Datenbanken (5 CP)						
Prüfungen				mind. 10 CP benotet			
Informatik II - Pflicht				Sichere Systeme (5 CP)	Introduction to Simulation (5 CP)		
				Spezifikations-technik (5 CP)			
Prüfungen				mind. 15 CP benotet			
Informatik - Wahlpflicht	WPF Informatik (5 CP)		WPF Informatik (5 CP)			WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)
						WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)
							WPF Informatik (5 CP)
Prüfungen			mind. 5 CP benotet				
Technische Informatik			Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)			
Prüfungen	mind. 13 CP benotet						
Mathematik / Logik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)					
		Logik (5 CP)					
Prüfungen			mind. 5 CP benotet				
Mathematik / Theoretische Informatik			Mathematik 3 (6 CP)				
			Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)				
Prüfungen				mind. 15 CP benotet			
Ingenieurbereich (IB)	IB Vertiefung (5 CP)		IB Vertiefung (5 CP)			IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)
						IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)
Prüfungen	5 CP				mind. 14 CP benotet		
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP [2CP + 3CP] )				Software Development Project (9 CP)	Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)
					5 CP		
					Wiss. Seminar (5 CP)		
CP gesamt	28	32	31	29	30	30	30

Ingenieurinformatik - Start Wintersemester

Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen		8 CP	6 CP	5 CP			
Informatik I - Pflicht		Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)			
		mind. 5 CP benotet					
		Datenbanken (5 CP)		Modellierung (5 CP)			
Prüfungen		mind. 10 CP benotet					
Informatik II - Pflicht			Sichere Systeme (5 CP)		Spezifikations-technik (5 CP)	Introduction to Simulation (5 CP)	
Prüfungen		mind. 15 CP benotet					
Informatik - Wahlpflicht	WPF Informatik (5 CP)		WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	
					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
Prüfungen		mind. 5 CP benotet					
Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)				
Prüfungen		mind. 13 CP benotet					
Mathematik / Logik	Logik (5 CP)	Mathematik 1 (8 CP)					
	Mathematik 2 (8 CP)						
Prüfungen				mind. 5 CP benotet			
Mathematik / Theoretische Informatik				Mathematik 3 (6 CP)			
				Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)			
Prüfungen		mind. 15 CP benotet					
Ingenieur-bereich	IB Vertiefung (5 CP)		IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	
					IB Vertiefung (5 CP)		
Prüfungen	5 CP	5 CP			mind. 14 CP benotet		
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Wiss. Seminar (5 CP)	Schlüsselkompetenzen (5 CP [2CP + 3CP] )			Software Development Project (9 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
						Softwareprojekt (5 CP)	
CP gesamt	28	28	29	31	34	30	30

Ingenieurinformatik - Start Sommersemester

Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	mind. 8 CP benotet		10 CP	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>Legende:</b></p> <p><b>WI</b> In dem Bereich müssen alle sechs Veranstaltungen durch eine Prüfung abgeschlossen werden.</p> <p><b>SK</b> In dem Bereich müssen mindestens 14 von 19 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.</p> </div>			<b>Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)</b>
Verstehen	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)				
Prüfungen	5 CP		Einführung in die VWL (5CP)				
	Einführung in die BWL (5 CP)						
	6 CP						
	Einführung in die Wirt.-Informatik (6 CP) <b>WI</b>						
Prüfungen	30 CP						
Wahlpflicht Verstehen und Gestalten		WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)		WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
		WPF V/G (5 CP)				WPF V/G (5 CP)	
Prüfungen	8 CP	6 CP	5 CP	5 CP	5 CP	5 CP	
Gestalten	Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Modellierung (5 CP)	Informationstechnologie in Organisationen (5 CP) <b>WI</b>	Wissensmanagement (5 CP) <b>WI</b>	Usability und Ästhetik (5 CP) <b>WI</b>	
					5 CP		
					Softwareprojekt (5 CP) <b>SK</b>		
Prüfungen			5 CP	mind. 20 CP benotet			
Wahlpflicht Gestalten und Anwenden			Software Engineering + IT-PM (5 CP)	WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)	WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
				WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)		
Prüfungen			5 CP	mind. 5 CP benotet			
Anwenden			Anwendungssysteme (5 CP) <b>WI</b>	Datenbanken (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)		
				5 CP			
				Managementinformationssysteme (5 CP) <b>WI</b>			
Prüfungen	5 CP			9 CP	5 CP	5 CP	
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP [2CP + 3CP] )			Software Development Project (9 CP) <b>SK</b>	WPF Recht (5 CP, WiSe oder SoSe) <b>SK</b>	Wiss. Seminar (5 CP, SoSe oder WiSe)	
CP gesamt	29	32	30	29	30	30	

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	mind. 8 CP benotet			10 CP		<b>Legende:</b>  In dem Bereich müssen alle sechs Veranstaltungen durch eine Prüfung abgeschlossen werden.  In dem Bereich müssen mindestens 14 von 19 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.	
Verstehen	Mathematik 2 (8 CP)	Mathematik 1 (8 CP)		Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)	Einführung in die VWL (5 CP)		
Prüfungen		Einführung in die Wirt.-Informatik (6 CP) 					
		5 CP					
		Einführung in die BWL (5 CP)					
Prüfungen	30 CP						
Wahlpflicht Verstehen und Gestalten			WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
			WPF V/G (5 CP)		WPF V/G (5 CP)		
Prüfungen	5 CP	8 CP	6 CP	5 CP	5 CP	5 CP	
Gestalten	Usability und Ästhetik (5 CP) 	Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Modellierung (5 CP)	Informationstechnologie in Organisationen (5 CP) 	Wissensmanagement (5 CP) 	
Prüfungen	5 CP					Softwareprojekt (5 CP) 	
Prüfungen	mind. 20 CP benotet						
Prüfungen			WPF G/A (5 CP)		WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)	WPF Statistik (5 CP)	
				5 CP			
WPF Gestalten und Anwenden				Software Engineering + IT-PM (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
Prüfungen	5 CP		mind. 5 CP benotet				
	Anwendungssysteme (5 CP) 		Sichere Systeme (5 CP)	Datenbanken (5 CP)			
	5 CP						
Anwenden	Managementinformationssysteme (5 CP) 						
Prüfungen	5 CP	5 CP			9 CP	5 CP	
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Wiss. Seminar (5 CP, SoSe oder WiSe)	Schlüsselkompetenzen (5 CP [2CP + 3CP])			Software Development Project (9 CP) 	WPF Recht (5 CP, WiSe oder SoSe) 	
CP gesamt	28	29	29	30	34	30	30

Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (12CP)

Wirtschaftsinformatik - Start Sommersemester

## **Wirtschaftsinformatik (WIF)**

Die Anmerkungen gelten sowohl für den Start des Studiums im Wintersemester als auch für den Start im Sommersemester.

### **Abschluss mit Prüfung oder Schein und Gewichtung von benoteten Leistungen**

In den einzelnen Bereichen muss eine Mindestanzahl von CP durch Prüfung abgeschlossen werden. Der Rest kann mit Schein abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen alle sechs Module durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen mindestens 14 von 19 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 25% gewichtet:

- Einführung in die BWL
- Einführung in die VWL
- Betriebliches Rechnungswesen

Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 50% gewichtet:

- Einführung in die Informatik
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Modellierung
- Mathematik 1
- Mathematik 2
- Einführung in die Wirtschaftsinformatik
- Informationstechnologie in Organisation
- Lehrveranstaltung Schlüsselkompetenzen
- *Alle Leistungen im Bereich Verstehen und Gestalten.*

Alle anderen geprüften Leistungen werden mit 100% gewichtet.

### **Bereich Wahlpflicht Verstehen und Gestalten:**

Es kann aus den Pflichtmodulen und allen Modulen der Profilierungsschwerpunkte des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW gewählt werden. (Seminare können nicht gewählt werden!).

Für die Wiederholung von Modulen der FWW gelten abweichend von §19 (1) die Regelungen der Studien- und Prüfungsordnung des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW.

Darüber hinaus können Module der FIN (entsprechend den Modulbeschreibungen bzw. den Modullisten) belegt werden.